# **Resumen Conceptual sobre Variables y Constantes en JavaScript**

 Evitar el uso de 'var'

En JavaScript moderno, no se recomienda el uso de `var` debido a problemas relacionados con el scope y la hoisting. En su lugar, se deben usar `let` y `const`, que ofrecen un manejo de variables más seguro y predecible.  
➡️ Ejemplo: Usar `const nombre = 'Fernando';` o `let apellido = 'Herrera';` en lugar de `var`.

 Uso de Constantes

Las constantes (`const`) son variables cuyo valor no cambiará. Son muy útiles para datos que no deben ser modificados, como nombres o configuraciones fijas.  
➡️ Ejemplo: `const apellido = 'Herrera';` crea una constante que no se podrá reasignar a otro valor.

 Uso de 'let' para Variables Cambiables

Las variables declaradas con `let` permiten reasignar su valor. Son útiles para almacenar información que puede cambiar durante la ejecución del código.  
➡️ Ejemplo: `let valorDado = 5;` permite luego cambiar su valor a `valorDado = 4;`.

 Errores y Warnings en ESLint

Gracias a ESLint, los errores y advertencias en el código son identificados rápidamente, facilitando la corrección de problemas como variables no usadas o sintaxis incorrecta.  
➡️ Ejemplo: Si se declara una variable y no se utiliza, ESLint mostrará un 'warning'.

 Variables de Scope

Las variables declaradas con `let` y `const` tienen un scope definido. Si se declaran dentro de un bloque como un `if`, solo estarán disponibles dentro de ese bloque.  
➡️ Ejemplo: `let valorDado = 6;` dentro de un `if` solo existirá dentro de ese bloque.

 Buenas Prácticas para Variables

Es importante declarar las variables correctamente según su uso. Si el valor no cambiará, es mejor usar `const`, mientras que si el valor puede cambiar, se debe usar `let`.  
➡️ Ejemplo: Usar `const` para datos fijos y `let` para datos que pueden variar en el tiempo.

 Copia de Seguridad del Archivo

Es recomendable realizar copias de seguridad del código para evitar perder cambios. Guardar los archivos en carpetas organizadas facilita la gestión de los proyectos.  
➡️ Ejemplo: Copiar `index.js` en la carpeta `bases` y renombrarlo a `01-const-let.js` como respaldo.